Logika dalam pemrgoraman ada banyak, tiga diantaranya adalah logika perlulangan, pengkondisian, dan aritmatika.

Alogritma adalah susunan awal sampai akhir (proses)

**Pahami setiap symbol dari logikanya**

And, or, not

Nand, nor (hasilnya kebalikan dari and, or dan not)

Xor (Bernilai true jika salahsatunya saja yang benar)

Xnor (bernilai true jika keduanya sama seperti true + true atau false + false)

**Computational Thinking**

1. Decomposive
2. Pattern Recognition
3. Abstraction
4. Alogrithm
5. Evaluation